

# Aborea

Achtung Werwolf!



Titel	Seite
<b>Logo</b>	1
<b>Inhalt</b>	2
<b>Einleitung</b>	3
<b>Die Werwölfe</b>	3
Beschreibung	3
Ihre Werte	3
Schnell oder langsam?	3
<b>Infiziert werden</b>	3
<b>Population auf Palea</b>	4
<b>Andere Kontinente</b>	4
<b>Die Lizenz</b>	4

## Einleitung

Jeden Monat aufs Neue ist es wieder soweit: Die Nacht der Werwölfe! Geraten manche vernunftbegabten Wesen, welche ein schwaches Immunsystem haben, in der letzten Nacht des Monats in den Mondschein, verwandeln sie sich in große grauenhafte Gestalten mit dickem Fell, spitzen Krallen und wolfsartigen Schnauzen mit scharfen Zähnen, die alles Leben auslöschen zu versuchen. Ein stundenlanges Kampf ums Überleben beginnt!

## Die Werwölfe

### Beschreibung

Vernunftbegabte Wesen können sich im Mondschein der letzten Nacht eines jeden Monats in Werwölfe verwandeln. Beim ersten Sonnenstrahl des neuen Monats verwandeln sie sich zurück in das, was sie vorher waren.

Werwölfe entwickeln in ihrer Gestalt eine solche Grausamkeit, dass sie alles Leben auslöschen möchten. Sie verlieren mit ihrer Verwandlung ebenfalls jeglichen Sinn für Vernunft und ihre Klugheit. Diese erhalten sie jedoch beim ersten Sonnenstrahl wieder und verwandeln sich zurück. Dann wissen sie von nichts mehr, das passierte, als sie verwandelt waren.

### Ihre Werte

Kategorie	Wert
TP	60
INI	2
Waffe	Krallen, Maul
Schaden	Krallen +3, Maul +1
KB	Krallen 8, Maul 6
Rüstung	7 (dickes Fell)
Schatz	Unterschiedlichste
Besonderes	Regeneration 1
SG	9

### Schnell oder langsam?

Werwölfe sind meist sehr schnell beim Agieren und können sich schnell fortbewegen.

## Infiziert werden

Wie in **Aborea - Zombie Apocalypse Mode** kann man auch hier infiziert und selbst zum Werwolf werden. Stirbt ein Werwolf, erbricht er eine gelbe Flüssigkeit, die sehr gefährlich ist. Wenn diese nämlich die Haut eines vernunftbegabten Wesen berührt, fängt dieses an, sich vor Schmerzen zu krümmen und wird in einigen Sekunden selbst zum Werwolf. Geschieht dies, so ist das Spiel für einen eventuell betroffenen Spieler und seinen Charakter jedoch nicht das aus! Der Spieler darf trotzdem weiterspielen, aber eben in der Rolle eines Werwolfes und muss sich auch so wie einer verhalten. Wer die gelbe Flüssigkeit berührt, bleibt für immer ein Werwolf, da sie durch die Haut in den Körper eindringt und sich dort festsetzt.

## Population auf Palea

Die Population Paleas ist durch die Werwolf-Angriffe bereits ein wenig geringer, als im eigentlichen Spiel.

Die Häufigkeiten der verschiedenen Spezies der vernunftbegabten Wesen sind in % angegeben. Das heißt, etwa so viele Prozent gibt es in diesem kleinen Aborea-Setting weniger als im Normalen.

Welche Spezies schneller rennen kann oder stärker ist, hat Vorteile gegenüber anderen. Es hängt von den unterschiedlichsten Faktoren ab, wieviele Wesen von welcher Spezies noch leben.

Spezies	% gibt es
Elf	98
Gnom	96,5
Halbling	96,5
Mensch	97,5
Zwerg	97,5

## Andere Kontinente

Falls es auf den anderen Kontinenten auch vernunftbegabte Wesen geben sollte, sollte es dort genauso oder so ähnlich zugehen, wie auf Palea.

Lasst euch aber von dem nicht einschränken und etwas Tolles einfallen. Falls eine Gruppe tatsächlich auf einen anderen Kontinent flüchten sollte, ist es schließlich so oder so höchstwahrscheinlich ein sehr anderes Setting, als das auf dem Kontinent Palea.

# Die Lizenz

Dieses Werk unterliegt folgender Lizenz:

*Namensnennung 2.0 Deutschland (CC BY 2.0 DE)*