# Kreatur (Name):

| Kategorie | Wert | Kreaturenpunkte |
|---|---|---|
| Name/Typ | | |
| Trefferpunkte | | |
| Magiepunkte | | |
| Kampfbonus | | |
| Initiative | | |
| Waffe | | |
| Schaden | | |
| Rüstungsart | | |
| Rüstung | | |
| Kreaturenpunkte | | |
| Schwierigkeitsgrad | | |
| Sprache | | |
| Verbündete | | |
| Schatz | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

* Die leeren Zeilen bieten Platz für weitere Kategorien bzw. besondere Eigenschaften.

Spielmaterial für aborea.de
Namensnennung 2.0 Deutschland (CC BY 2.0 DE)