

STOP

STOP

Was ist das?

Stop!-Cards kann man zu bestimmten Gegebenheiten beim Rollenspiel in die Höhe oder auch in die Kamera halten, je nachdem.

Solch ein Moment ist beispielsweise, wenn der Spielleiter oder die Spielleiterin etwas erklärt, was man sehr ekelhaft findet oder wovon man Alpträume bekommen könnte und man ihn oder sie nicht einfach unterbrechen möchte.

Wenn man die Karte hochhält, weiß der Spielleiter/die Spielleiterin, dass er/sie das, was gerade erzählt wird, am Besten überspringt oder beispielsweise nicht in allen Einzelheiten erzählt.